

Venir avec un groupe de jeunes

SYNTHÈSE DES ACTIVITÉS PROPOSÉES DANS L'APRÈS-MIDI



MEMORY

Publics conseillés :
CP à CE2

Les cartes présentent des objets, espaces ou animaux, pour la plupart vus durant les activités du matin. Les enfants doivent former des paires. C'est aussi l'occasion pour l'enseignant ou l'animateur d'interroger les élèves sur ce qu'ils voient sur les cartes.

Durée variable, env. 20 minutes.

TABOU

Publics conseillés :
CE1 à CM2
6ème et +

Les cartes présentent des objets, espaces ou animaux, pour la plupart vus durant les activités du matin. Chaque enfant décrit à tour de rôle l'image pour la faire deviner au reste du groupe. L'une des versions propose un niveau de difficulté plus élevé : des mots interdits ont été rajoutés !

Durée variable, env. 20 minutes.

QUIZ SENSORIEL

Publics conseillés :
CP au CM

Une autre façon de découvrir le monde rural d'autrefois, par l'ouïe, l'odorat et le toucher : nos jeunes visiteurs devront deviner des odeurs, des sons et des objets mystérieux...
Un jeu à réaliser sur un mode collaboratif ou plus compétitif !

Durée variable, entre 25 et 45 minutes.

LIVRET

Publics conseillés :
CE1-CE2

Le livret propose de se repérer sur le plan de la Maison Rurale et d'y reporter le nom des pièces du rez-de-chaussée. Il est complété de mots mêlés et de mots croisés, pour consolider le vocabulaire entendu le matin.

Durée variable, environ 20 minutes.

BALADE LUDIQUE

3 versions :
4-6 ans, 7-9 ans
ou +10 ans

Sur la base d'un plan et des indications fournies, les jeunes accompagnés d'un adulte encadrant, parcourent le village à la recherche d'indices pour résoudre l'énigme...
Une promenade inédite pour affûter son sens de l'observation et découvrir le patrimoine alsacien.

Durée variable, environ 45 minutes.

JEU DES 1000 PATRIMOINES

2 versions :
9-11 ans
ou +12 ans

Un jeu de société collaboratif qui aborde certaines notions ou vocabulaire propres au patrimoine régional, à l'histoire de l'Alsace ou à ses traditions. L'objectif ? Faire découvrir et mieux connaître la diversité du patrimoine alsacien !

Durée variable, minimum 1 heure/partie de jeu.

JEU DU MOULIN, JEU DE L'OIE : Des jeux traditionnels à (re)découvrir ! Environ 20 minutes/partie.

LE FILM : un film sur la vie à la ferme, adapté aux plus jeunes, ou autre film selon calendrier (Noël...) Environ 50 minutes.